

ANNEXE 2: PROGRAMME DU PARCOURS ISOSET

Axes	Modules	Volume horaire(Heure)	Cours	Chapitres
Projet	Démarche Projet	70	Cours	Introduction à la démarche projet Les services qui participent à un projet informatique Les étapes d'un projet informatique Les documents d'un projet informatique Planification Les réunions Les jargons de projet informatique
	Méthode Agile	70	Cours 1	La gestion de projet agile La conception d'un projet agile La gestion du processus d'élaboration de projet Les astuces agiles Guide du projet agile
			Cours 2	L'agile en pratique
Métier	Assurance / Banque / Finance	50	Cours	L'assurance vie Les produits d'assurance Les types de contrat La maturité des contrats Les supports Les options de gestion L'arbitrage Le rachat Le versement L'arbitrage La durée d'un contrat d'assurance vie La fiscalité La finance
	e-Commerce		Cours	Introduction au e-Commerce
	Grande Distribution		Cours	Introduction à la Grande Distribution

Technique	Algorithmique	70	Cours	<ul style="list-style-type: none"> L'Algorithmique Les variables Lecture et Ecriture Les tests Les boucles La boucle pour Les tableaux Les fonctions Les fonctions personnalisées
	Shell Niv. 1	50	Cours 1	<ul style="list-style-type: none"> Introduction à Shell Commandes Unix indispensables
	Modélisation	50	Cours 1	<ul style="list-style-type: none"> Introduction à la modélisation base de données relationnelle Commencer à modéliser Définir les relations Créer les tables Optimiser les relations Modèle conceptuel de données (MCD) Modèle logique des données (MLD) Modèle physique des données (MPD)
			TP	Travaux pratiques avec l'outil PowerAMC
		50	Cours 2	<ul style="list-style-type: none"> Introduction à l'UML Modélisation d'une base de données avec UML Modéliser avec le diagramme de classes d'UML Comprendre les clés primaires et étrangères Mettez en oeuvre les différents types de relations à l'aide des clés étrangères Modélisez le domaine fonctionnel Utilisation du reverse engineering Les fondamentaux des bases de données relationnelles La normalisation dans les bases de données Utiliser un dictionnaire de données dans une BD
			TP	Travaux pratiques avec l'outil PowerAMC

	SQL	90	Cours	<p>Les fondamentaux de SQL</p> <p>Introduction et outils</p> <p>Instruction SELECT</p> <p>Fonctions et opérateurs</p> <p>SELECT avancé</p> <p>Sous-requêtes et regroupements</p> <p>Mise à jour de données</p>
			TP	Développement de requêtes SQL
	Les fondamentaux de Java 7	200	Cours	<p>Les fondamentaux de Java 7</p> <p>Les généralités sur Java</p> <p>Les fondements de Java</p> <p>Les types primitifs et exécution de code Java</p> <p>Le code objet en Java</p> <p>La généralisation-spécialisation ou héritage</p> <p>Les interfaces de Java</p> <p>Les exceptions en Java</p> <p>Les collections Java</p> <p>Les classes Java</p> <p>Le système de fichiers Java</p> <p>Intégration graphique avec Swing</p>
			TP	Travaux pratiques - Développement
	Découverte de Java Enterprise Edition	100	Cours	<p>Java Enterprise Edition</p> <p>Introduction et préparation de l'environnement Java</p> <p>Servlet API</p> <p>JSP Java Server Pages API</p> <p>Redirection et session</p>
			TP	Travaux pratiques - Développement
	Découverte des frameworks Hibernate et Spring	100	Cours	<p>L'initiation aux frameworks Hibernate et Spring</p> <p>Les annotations JPA</p> <p>Les états des objets</p> <p>Les principes de Spring</p> <p>Localisation de service</p> <p>Le framework Spring</p>
			TP	Travaux pratiques - Développement

	Web Service Rest & Soap	20	Cours	Les web services Rest Les web services Soap
			TP	Travaux pratiques - Développement
	Autres frameworks Java	40	Cours	Le framework Struts Le framework JSF
			TP	Travaux pratiques - Développement
	AngularJS V.1	100	Cours	Découverte d'AngularJS L'environnement de développement AngularJS Les controllers avec un exemple pratique La single-page application La manipulation des données La gestion d'une base de données Cloud L'identification avec Firebase et AngularJS Le serveur REST, \$http, \$resource et Restangular Le test unitaire
			TP	Travaux pratiques - Développement
	Angular V2+	50	Cours	Introduction à Angular 2+ L'ECMAScript 6 et les langages possibles avec Angular 2+ L'utilisation du templating Les événements avec Angular 2+ La structuration des informations Les filtres Les services et les web services RxJS et HTTP Les WebSockets Les autres types de services web
			TP	Travaux pratiques - Développement

Communication	Communication	100	Cours	Introduction aux techniques de la communication Présentation de projet Prise de parole devant un public Animation de réunion
	Etude de Cas		Pratique	Etude de cas : Projet 1 Etude de cas : Projet 2 Etude de cas : Projet 3

Total Heures	1210
--------------	------